*Извършена работа до момента:*

* Реализация на работещ алгоритъм
* Реализация на визуализация и чертаене на графа
* Реализация на образуваща се матрица от графа
* Печатане на резултата в RichTextBox
* Обработване на грешки
* Обхождане на крайни случаи, които могат да доведат до “счупване” на приложението

*Срещнати проблеми:*

* Трудна реализация на чертаенето на графа и обвързването му с алгоритъма
* При работа с няколко библиотеки се натъкнах на проблеми, когато ми е нужен даден клас от главната библиотека App да бъде използван в библиотеката с Моделите и обратното. По принцип целта е винаги приложението да работи с моделите.
* Постъпкова визуализация на алгоритъма

*Оставащи задачи:*

* User friendly визуализация работата на алгоритъма (евентуално паралелно изпълнение или постъпково)
* Реализация на input/output чрез използването на готова библиотека JSON.NET – load и save на получения граф и резултат от алгоритъма
* *Евентуално добавяне на Branch & Bound*
* *Unit testing на целия проект чрез използването на NUnit библиотека*
* *Добавяне на слайдер за скоростта изпълнението на алгоритъма*

*Бележка: Точките, които са в italic ще бъдат евентуално добавени към реализацията на проекта в зависимост времето за изпълнение на основната задача*

Предаване на финален етап на проекта:

*Извършена работа до момента:*

* User friendly визуализация работата на алгоритъма – постъпково изпълнение
* Реализация на input/output чрез използването на готова библиотека JSON.NET – load и save на получения граф и резултат от алгоритъма